Acta Constitutiva del Proyecto

# Registro de Versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Autor** | **Versión** | **Fecha** | **Comentario** |
| Herrera Martínez Alan |  |  |  |
| Irene Nicasio Paulina |  |  |  |
| Ledezma Puga Carlos Fernando | 1.0 | Agosto 21-  2023 | Mejorar la productividad en ventas de la empresa |
| Rangel López Arturo Aaron |  |  |  |

1. **Descripción General**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del Proyecto:** | * **BalonEvo** |
| **Miembros Interesados:** | * Herrera Martínez Alan * Irene Nicasio Paulina * Ledezma Puga Carlos Fernando * Rangel López Arturo Aaron * Reynoso Neri Juan * Cardiel Rodríguez Roberto * Lomelí García Elí Saúl * Pérez Mena Ismael |

# Objetivo del proyecto, justificación y propósito

**Objetivo:**

Crear una página web que optimice la gestión y venta de balones, mejorando la experiencia tanto para los clientes como para el negocio en un periodo de 4 meses.

# Problemática

La empresa “Lions Sports Torres” se ha visto afectada por la gran pérdida económica durante tres años, esto

durante el periodo de pandemia (Covid19), provocando fuertes bajos monetarios en la compra de sus productos. Es por eso que se decidido implementar soluciones a la pérdida económica que se ha generado por medio de la pandemia.

# Justificación:

Con la implementación de este proyecto se pretende administrar de manera controlada, las ventas y compras realizadas de los productos elaborados, es decir, llevando un control de todos los procesos necesarios para la producción de cada producto, junto con un conteo de los productos existentes y de los que se estarán descontando, con la finalidad de que el ritmo de producción de la empresa no se vea afectado.

# Propósito:

Utilizar la tecnología web para mejorar la experiencia de compra de los clientes y optimizar la gestión de ventas de balones del negocio.

# Alcance del Proyecto

En este proyecto se trabajará en la solución de problemas monetarios que presenta la empresa “Lions Sports Torres”, estableciendo los fundamentos necesarios para poner en funcionamiento la página web, centrándose en las funcionalidades esenciales. El tiempo acordado para la finalización del proyecto son 4 meses a partir de la firma del contrato.

Las fases por las cuales atravesara este proyecto son:

## Inicio del proyecto.

Se identificarán objetivos secundarios, como aumentar la visibilidad de la tienda, atraer nuevos clientes y mejorar la experiencia de compra en línea, realizando un análisis detallado de los requerimientos y necesidades de la tienda y de los clientes al igual que los productos deportivos a vender. También se analizará la información necesaria para mostrarla en la página web (descripciones, imágenes, precios, etc.), los procesos de gestión de pedidos y cualquier otra funcionalidad específica que sea necesaria para el negocio.

## Análisis y diseño.

Se creará una página web atractiva y fácil de usar, que refleje la identidad de la tienda y los productos deportivos que ofrece. Esto implica el diseño de una interfaz intuitiva y agradable para los usuarios, que permita una experiencia de compra satisfactoria y que también sea organizada por el personal de trabajo para gestionar sus ventas e inventario.

## Desarrollo del FrontEnd.

Se desarrollará un sistema para mostrar todos los productos deportivos disponibles para la venta. Esto incluye la organización de los productos en categorías relevantes, la descripción detallada de cada producto,

incluyendo imágenes, características, precios y disponibilidad.

## Desarrollo del BackEnd.

La página web contara con un carrito de compras que permita a los usuarios agregar productos, modificar cantidades, calcular precios y realizar el proceso de compra de manera segura y confiable. Implementando un sistema de pago en línea que permita a los clientes realizar transacciones seguras utilizando diferentes métodos de pago, como tarjetas de crédito, transferencias bancarias u otras opciones populares. Por parte de la aplicación móvil solo se logrará el loggeo de los usuarios y una vez que entren se mostraran los diferentes tipos de productos que la tienda les ofrece.

## Pruebas.

Se realizarán últimas pruebas en la página web verificando que sea un sistema de gestión de pedidos que permita al personal de la tienda procesar y dar seguimiento a las compras realizadas, descontando los productos que se vayan comprando y que avise al personal de trabajo que cierta materia prima ya se ha acabado en caso de la elaboración de algún producto. Por parte de la aplicación móvil se verificará que se muestre al usuario todo el listado de productos en venta. Por último, se realizarán las últimas modificaciones para la entrega final del proyecto.

## Cierre del proyecto.

Una vez que la página web y móvil estén en funcionamiento, se mostrara al cliente todos los resultados obtenidos completos, y se creara una evaluación del proyecto para analizar si se han alcanzado los objetivos establecidos al inicio. Esto puede incluir el análisis de la retroalimentación de los clientes y la comparación de los resultados con las expectativas iniciales.

# Requerimientos de Aceptación

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Requerimientos de Aceptación** |
| **Entregables a obtener** | **Descripción general de requerimiento de aceptación** |
| Inicio del proyecto | * Objetivos, diagrama WBS, matriz de interesados, PERT, alcances y tiempo especificado. |
|  |  |
| Análisis y diseño | * Especificación de requerimientos funcionales. * Gestión de proyecto bajo mejores prácticas de PMI. * Documentación validada y firmada por los interesados. |
|  |  |
| Desarrollo del FrontEnd | * El diseño visual debe ser atractivo, coherente con la identidad de la tienda y los productos deportivos. * La página web debe ser responsive. * Se deben evaluar las funcionalidades implementadas, como el catálogo de productos, el |

|  |  |
| --- | --- |
|  | carrito de compras, los filtros de búsqueda y  cualquier otra característica relevante para la gestión de ventas.   * Funcionalidades que requieren interacción con el backend y la base de datos, verificando que la comunicación sea adecuada entre ambos. |
|  |  |
| Desarrollo del BackEnd | * Debe estar integrado con el frontend de la página web y aplicación móvil. Asegurando de que las solicitudes y respuestas se realicen correctamente a través de API o servicios para que los datos se   envíen y sean recibidos de manera adecuada. |
|  |  |
| Pruebas | * Usar equipo adecuado de cómputo para verificación de funcionalidad entre distintos dispositivos y navegadores (Tester), pruebas de comunicación entre usuarios finales, responsivo para celulares verificando el tamaño de pantalla, los tiempos de carga y la capacidad para manejar cargas de trabajo   intensivas. |
|  |  |
| Cierre del proyecto | * La página web y la aplicación móvil deben cumplir con todas las funcionalidades acordabas y especificadas en los requisitos del proyecto, compatibilidad con navegadores, tiempos de carga aceptables, diseño con estándares de calidad establecidos siendo intuitiva, atractiva y fácil de usar para los usuarios. Debe estar dentro de los plazos acordados y respetar el presupuesto establecido para el proyecto. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Áreas funcionales involucradas** | | |
| **Entregable** | **Participante** | **Responsabilidad** |
| Inicio del Proyecto | Herrera Martínez Alan | * Autorización de objetivo del proyecto * Definir las funciones que el software debe proporcionar, identificando actores (usuarios) y escenarios de uso, que facilite la comprensión, planificación, diseño   y comunicación. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Análisis y Diseño  Desarrollo del FrontEnd | Herrera Martínez Alan Irene Nicasio Paulina  Ledezma Puga Carlos Fernando | * Manejar las interacciones del usuario y las animaciones en la interfaz. Esto crea una experiencia de usuario coherente y atractiva. E incluir colores, tipografía, iconos y otros elementos visuales que se utilizarán en la interfaz de usuario. * Se proporcione una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar. Los usuarios deben poder navegar y realizar tareas de manera eficiente sin confusiones ni dificultades. |
| Desarrollo del BackEnd | Ledezma Puga Carlos Fernando Rangel López Arturo Aaron |  |
| Pruebas | Irene Nicasio Paulina Rangel López Arturo Aaron | * Maneje la gestión y el almacenamiento de datos de manera eficiente y segura. Esto puede incluir la interacción con bases de datos, la validación de datos y la gestión de relaciones. |
| Cierre del Proyecto | Herrera Martínez Alan Irene Nicasio Paulina  Ledezma Puga Carlos Fernando Rangel López Arturo Aaron | * Todas las funcionalidades y características planificadas del proyecto se hayan implementado y estén listas para su uso, se debe haber sido corregido y validado para garantizar que el código sea   estable y cumpla con los requisitos. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Supuestos Generales** | |
| * Problemas de compatibilidad entre   plataformas. | * Mala comunicación entre el equipo de   desarrollo. |
| * Retrasos en la implementación. * No se ajuste a las necesidades y expectativas del cliente. * Problemas de rendimiento en la velocidad de carga y la capacidad de respuesta al   ingresar grandes cantidades de datos. | * Problemas en la coordinación de tareas. * Falta de habilidades o experiencia dentro del equipo de desarrollo. * Retrasos en la aprobación. |

|  |
| --- |
| **Fuera del Alcance** |
| 1. Traducción del contenido a otros idiomas. 2. Integración de promociones con redes sociales. 3. Cambios en los requisitos del proyecto durante el desarrollo. 4. Protección contra ataques conocidos. |
| **Recursos Estimados** |
| 1. $289,450.15 de presupuesto para la elaboración del proyecto. 2. El proyecto está contemplado para realizarlo en un lapso de 4 meses. 3. Recursos Materiales estimados son: 4. DBMS de MySQL Server a través de python 5. Lenguaje de programación Back End en ASP (C#) 6. Front End web (Angular) 7. Aplicación movil (Dart-Flutter) 8. ProjectLibre |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Firmas de Aprobación** |  |
| **Puesto** | **Nombre** | **Firma** |
| Líder del Proyecto | Herrera Martínez Alan | **Herrera Martínez Alan** |
|  |  | Irene Nicasio Paulina |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Técnico TI  Técnico TI  Técnico TI | Irene Nicasio Paulina  Ledezma Puga Carlos Fernando  Rangel López Arturo Aaron | **\_Ledezma Puga Carlos Fernando**  \_Rangel López Arturo Aaron |
| **FECHA de Aprobación:** |  |  |
| Julio 02, 2023 |  |  |







